# Décision ou objectif

Choix fictif entre trois lieux pour une activité associative. Storyboard de six diapositives et recommandation argumentée.

Cas fictif · utiliser les pièces fournies et conserver les inconnues.

# Contraintes du cas

À compléter : Copier les trois contraintes du brief et leur preuve attendue. Distinguer les exigences éliminatoires des préférences éventuelles.

Cas fictif · utiliser les pièces fournies et conserver les inconnues.

# Données et options

| Lieu | Capacité | Coût total en € | Accès sans marche |
|---|---|---|---|
| A Port | 40 | 500 | Oui |
| B Dunes | 60 | 650 | Oui |
| C Bocage | 80 | 750 | Inconnu |

Cas fictif · utiliser les pièces fournies et conserver les inconnues.

# Méthode et arbitrages

À compléter : Créer un storyboard puis six diapositives modifiables. Placer la source du tableau et une explication de chaque élimination.

Cas fictif · utiliser les pièces fournies et conserver les inconnues.

# Recommandation et limites

À compléter : Présenter le choix, répondre à une objection sur le coût de B et fournir un PDF compréhensible sans narration.

Cas fictif · utiliser les pièces fournies et conserver les inconnues.

# Vérification et transmission

À compléter : Chaque affirmation décisive renvoie à une donnée fournie ; les limites de la comparaison apparaissent.

Cas fictif · utiliser les pièces fournies et conserver les inconnues.